

Sp. Daarle 7 X 7  
Mixtoernooi 2026



13 juni 2026

## **Inleiding.**

Beste deelnemers, welkom op het Mixtoernooi 2026.

We spelen volgens de '35+ regels', dit betekent dat we 7 tegen 7 op een half veld gaan voetballen.

De reden dat we dit doen, is dat we het toernooi voor de 35+'ers en de trainingsgroep laagdrempelig willen houden. Ook denken wij dat we, doordat we dit jaar afsluiten met een finale wedstrijd, de spanning tot het eind in het toernooi kunnen houden.

Wij wensen jullie dan ook veel plezier en sportieve strijd en dat de beste moge winnen!

Suc6.

## **Regels.**

We spelen 7 tegen 7, dat betekent dat elk team speelt met 1 keeper en 6 veldvoetballers.

Wanneer 1 van de teams niet voldoende spelers heeft, dan wordt er 6 tegen 6 gespeeld.

7x7 hanteert de normale spelregels veldvoetbal, met de daarop volgende uitzonderingen:

- **Spelbegin:**  
De aftrap begint of wordt na een doelpunt hervat in het midden van het speelveld. De tegenpartij moet een afstand van minimaal 8 meter in acht nemen.
- **Buitenspel:**  
Is niet van toepassing.
- **Strafschop:**  
De afstand doellijn – penaltystip bedraagt 8 meter.
- **Hoekschop:**  
Hoekschoppen worden vanaf de hoekpunten genomen.
- **Sliding:**  
Het maken van slidings is niet toegestaan.

Het team dat als eerste staat genoemd, voetbalt aan de kant van de tribune en heeft de aftrap. Ook draagt dit team eventueel hesjes of reserveshirts.

De wedstrijden duren 1x 15 minuten.

## **Poule indeling.**

**Bartels Bouwservice**  
**Valk Aannemersbedrijf**  
**Café 'n Tip**  
**de Makerië Timmerfabriek/aannemingsbedrijf**

## **Gelijke stand in de poule:**









Wanneer twee of meer ploegen aan het einde van de reeks gelijk eindigen in hun poule, dan zijn de volgende uitgangspunten bepalend voor de rangschikking:

- het onderlinge resultaat. Indien gelijk dan:
- Het doelsaldo. Indien gelijk, dan:
- het aantal gescoorde doelpunten. Indien gelijk dan:
- Geven penalty's uitkomst. Eerst beide 3, daarna om en om.

## **Gelijke stand na de poulewedstrijden:**

Bij gelijke stand na de poulewedstrijden moet er een winnaar komen, er zal dus verlengd worden met 1 x 5 minuten. Staat het dan nog steeds gelijk dan gaan we penalty's nemen, zelfde als gelijke stand in de poule.

## Poule indeling

Teams					Totaal	Plaats
						
						
						
						

## Veld 1

			Uitslag	Scheidsrechter
13:20 - 13:35	Bartels	Valk	-	Martin Immink
13:45 - 14:00	Valk	'n Tip	-	Harrie Kamphuis
14:00 - 14:15	De Makerië	Valk	-	Gert-Jan Boot

## Veld 2

			Uitslag	Scheidsrechter
13:20 - 13:35	'n Tip	De Makerië	-	Gert-Jan Boot
13:45 - 14:00	De Makerië	Bartels	-	Martin Immink
14:00 - 14:15	Bartels	'n Tip	-	Harrie Kamphuis

## Kruisfinales

14:45 - 15:00	Veld 1	7	Poule-winnaar poule	nr. 4 van de poule	Uitslag	Scheidsrechter
				-	Gert-Jan Boot	
15:00	Veld 2	8	nr. 2 van de poule	nr. 3 van de poule		
				-	Martin Immink	

## 3e & 4e plaats

15:10 - 15:25	Veld 1	10	Verliezer 7	Verliezer 8	Uitslag	Scheidsrechter
					-	Harrie Kamphuis

## Finale

15:30 - 15:45	Veld 1	11	Winnaar 7	Winnaar 8	Uitslag	Scheidsrechter
					-	Gert-Jan Boot



# DE MAKERIË

aannemingsbedrijf | timmerfabriek

*café*  
**'n Típ.**



**BARTELS**

**BOUWSERVICE**



**AANNEMERSBEDRIJF**

**VALK**